

+ 6
joueurs

+ 6 ans

Extérieur

20 min

Poules Renards Vipères

PRÉPARATION DU JEU

Formez trois équipes égales, chaque équipe a un camp délimité.

Le but est, pour chaque équipe, d'attraper les enfants des équipes adverses pour en faire des prisonniers en touchant leurs adversaires et en respectant la règle suivante : les poules doivent manger les vipères, les renards doivent manger les poules et les vipères doivent manger les renards.

DÉROULEMENT DU JEU

A votre top départ, les enfants essaient de toucher les enfants des camps adverses en respectant le schéma décrit au-dessus. Quand un enfant touche un autre enfant il le ramène dans son camp et le fait prisonnier.

Un enfant ne peut attraper un autre adversaire en même temps ni se faire attraper lorsqu'il a capturé un prisonnier.

Les prisonniers forment ensuite une chaîne en se donnant la main depuis le camp de l'équipe qui les a faits prisonnier.

A l'intérieur de son camp, un joueur ne peut pas être fait prisonnier. Aucun enfant n'a le droit de traverser le camp d'une autre équipe.

FIN DU JEU

L'équipe gagnante est celle qui a fait prisonnière tous les enfants de l'équipe qu'elle était censée capturer.